



# Building (Cyber)Tokyo water front area on ABCI

#### Ryosuke NAKAMURA

Geoinformation Science Research Team AI Research Center National institute of Advanced Science and Technology



### What's ABCI? => AI Bridging Cloud Infrastructure with 4000GPU and 20PB storage



*NIRC* 







## Why Tokyo waterfront?

B	> 査軽アリーナ	パレーポール (パレーポール)	$\langle \rangle$
1	> 有對体操盤技場	体强	
0	> 査明BMXユース	自転車載技(BMXフリースタイル、BMXレーシング) スケートボード	7
0	▶ 指相テニスの車	7=X	$\gtrsim$
0	) 志台場演演公園	米泳(マラソンスイミング) トライアスロン	1
0	> <u>潮風公園</u>	パレーボール (ビーチパレーボール)	
0	青島アーバンスボーツ会場	バスケットボール (3×3) スポーツクライミング	2
0	<ul> <li> <u>大井市ッケー開技場</u> </li> </ul>	ホッケー	
0	> 轰の盗クロスカントリーコース	馬術 (総会馬術(クロスカントリー))	
3	> 指印與水上關技場	カヌー (スプリント) ポート	
0	> カヌー・スラローム会場	カヌー (スラローム)	
0	> アーチェリー会場(夢の島公園)	アーチェリー	
٩	> <u>オリンピックアクアティクスセンター</u>	水泳(厳決、飛込、シンクロナイズドスイミング)	
0	> 東京設已国際水泳場	水泳 (水明)	$\mathbb{Z}^{2}$



https://tokyo2020.org/jp/games/venue/olympic/



## 2018 Feb. 12th







## 2019 Feb. 12th









## 2019 Feb. 12th



#### ODAIBA indoor-outdoor seamless 3D map



#### 4<sup>th</sup> dimension = Temporal Change

Ø	> 査軽アリーナ	パレーボール (パレーボール)
0	> 有明体操健技術	体强
0	→ <u>有明BMXユース</u>	自転車競技(BMXフリースタイル、BMXレーシング) スケートボード
0	▶ 査祖テニスの直	テニス
0	> お台場演員公園	水泳 (マラソンスイミング) トライアスロン
0	> <u>測風公園</u>	パレーボール (ビーチパレーボール)
0	青島アーバンスボーツ会場	パスケットボール (3x3) スポーツクライミング
0	> <u>大井市ッケー競技場</u>	ホッケー
۵	> 葱の壺クロスカントリーコース	馬術(総合馬術(クロスカントリー))
0	> 素の廃水上間技場	カヌー (スプリント) ポート
0	> カヌー・スラローム会場	カヌー (スラローム)
0	> アーチェリー会場(夢の島公園)	アーチェリー
8	» オリンピックアクアティクスセンター	水泳(嫩泳、飛込、シンクロナイズドスイミング)
0	> 東京設已国際水泳場	水泳 (水明)



https://tokyo2020.org/jp/games/venue/olympic/













*NIRC* 







#### Cyber-Physical System based on geospatial information = Digital Twin of this world



Positioning + Optimized action based on simulation and big data analysis



#### Al bridges Cyber and Physical

RC







# Real-time object recognition on Hololens







## RotationNet



Top algorithm in "Large-scale 3D Shape Retrieval from ShapeNet Core55" (<u>https://shapenet.cs.stanford.edu/shrec17/#results</u>)











#### Social Intelligence Research Team





# Assimilation analysis

#### Large-scale simulations

#### Real-time measurements



Social Intelligence Research Team



# Application 2: Automatic wheelchair

- Not "Door to Door", but "Seat to Seat" navigation with seamless 3D map
- Large social requirement (growing number of aged people, last mile for delivery,,,) and receptivity (safer than cars)







# From indoor (airport),,







# To outdoor and final destination (hotels, arena,,,,etc)

Social Intelligence Research Team

# Autonomous Navigation of Electric Wheelchairs in Urban Areas



#### Seamless integration of 3 layers in real world and object/event recognition by Al



for autonomous driving

#### Digital Twin of the world on ABCI

AIST



Data Platform Research Team

