

大規模KBM

ICOT研究所

第3研究室

物井秀俊

第5世代コンピュータプロジェクトにおける 知識ベースシステムの研究

前 期 ($57^{\circ} \sim 59^{\circ}$)

関係データベースマシン (Delta 1)

中 期 ($60^{\circ} \sim 63^{\circ}$)

知識ベースマシン

● パイロットモデル

● 分散モデル

● **並列モデル**

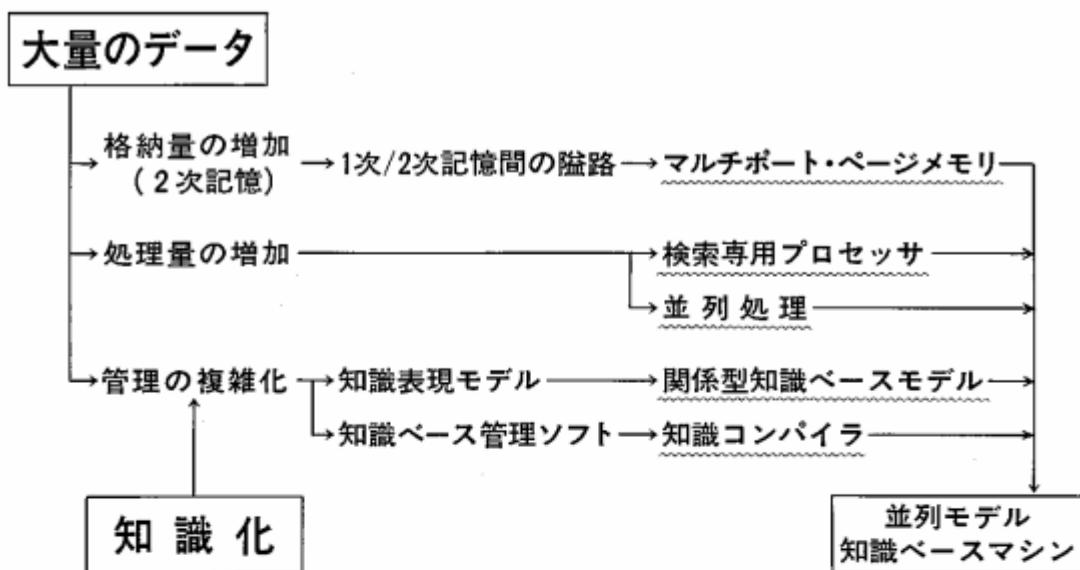
　　- 並列アクセス制御メカニズム

　　- 並列資源管理制御メカニズム

　　- 演算特性・処理粒度

〈ハードウェア実験機〉

大量知識処理の要求条件と解決策

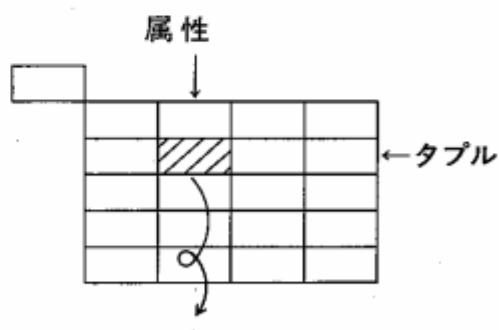


関係型知識ベースモデル

背景

- 大量の知識に対する高速な検索機能
- 各種の知識表現が扱える柔軟な操作対象
- 形式的な取り扱いに耐え得るモデル
- 関係データベースで得た技術を利用する

項関係



関係型知識ベースを提案

↓
〈項〉 関係型知識ベース

関係型知識ベースの操作

項関係に対する单一化を用いた検索

RBU (Retrieval By Unification)

单一化結合 $\xrightarrow{\text{Unification-Join}}$ $T_a \bowtie_{att_a \diamond att_b} T_b$

单一化制約 $\xrightarrow{\text{Unification-Restriction}}$ $\sigma_{att \diamond \text{condition } T}$

射影 $\xrightarrow{\text{Projection}}$ $\pi_{att_1, \dots, att_n}(T)$

◇：单一化操作を示す。

項関係の例

an(X, Y) :- par(X, Y)
an(X, Y) :- par(X, Z),
 an(Z, Y)
par(smith, clarb)
par(clark, turner)
⋮



[an(X, Y) S]	[par(X, Y) S]
[an(X, Y) S]	[par(X, Z), an(Z, Y) S]
[par(smith, clarb) S]	S
[par(clark, turner) S]	S
⋮	⋮

an:ancestor

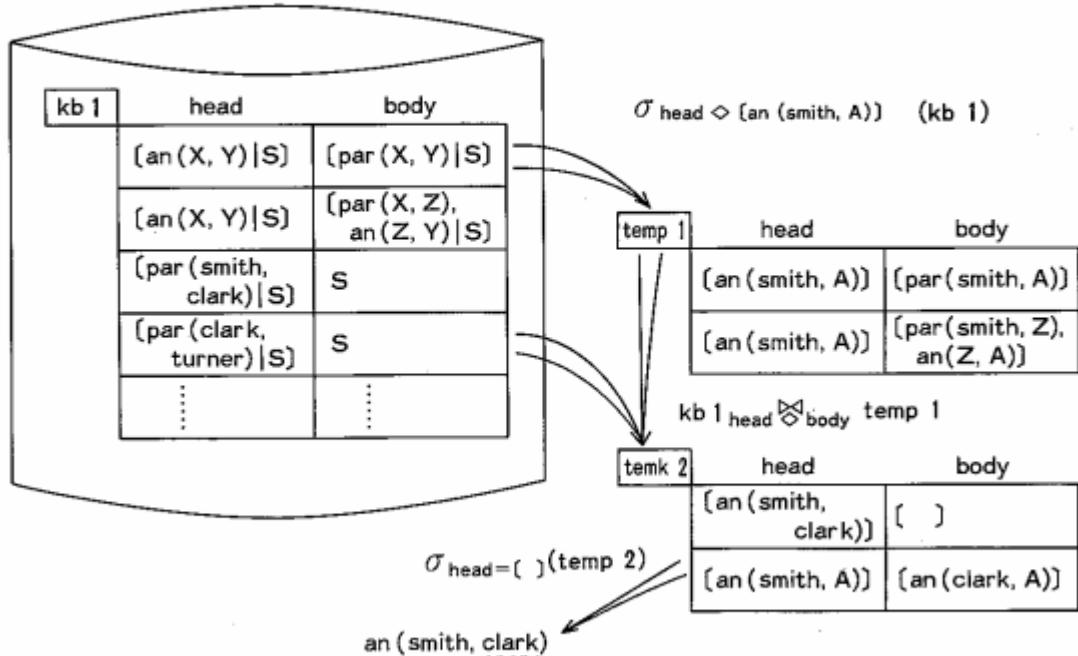
par:parent

S : 2属性に共通な変数

RBUによる演繹の例

問：smithの祖先

〈関係型知識ベースの検索〉



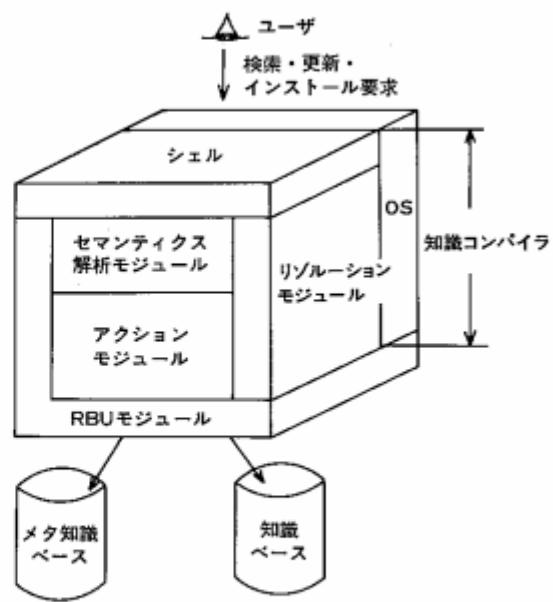
知識コンパイラ

目的

- プリミティブな格納形式とホスト側との論理的インターフェース。
- 知識ソース、メソッド、コンストレイント等の格納と管理。
- 検索、更新等の処理を知識に対する specific な操作として処理する。



メタプログラミングの枠組みで統一的に扱うインテリジェントな知識ベース管理システム。



並列モデル知識ベースマシンの目的

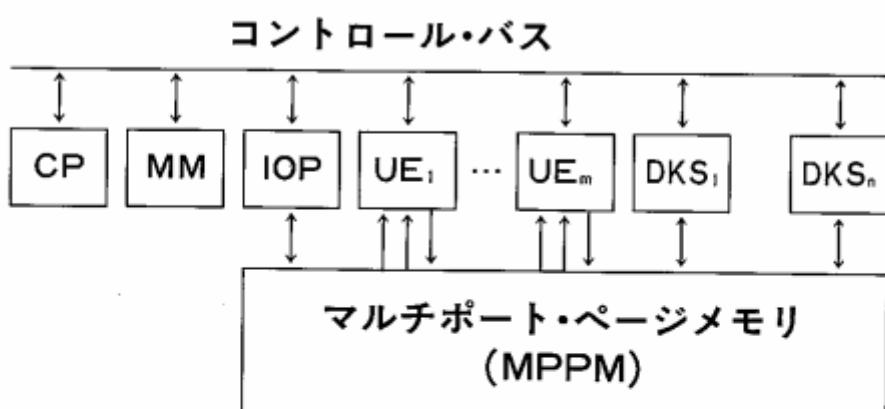
- 大量データに対する処理の高速化……………専用プロセッサ
並列処理
- 二次記憶と主記憶間の隘路の解消……………バス幅の拡張
- 二次記憶上の大量データに対する高速処理……ストリーム処理
- RBU演算の高速実行
 - 单一化処理の高速化……………アルゴリズムのハードウェア化
 - 効率の良いデータ分配……………アクセス競合のない共有メモリ



アーキテクチャ

〈单一化検索専用プロセッサ〉+〈マルチポート・ページメモリ〉

並列モデル実験機の全体構成



UE : 単一化エンジン (Unification Engine)

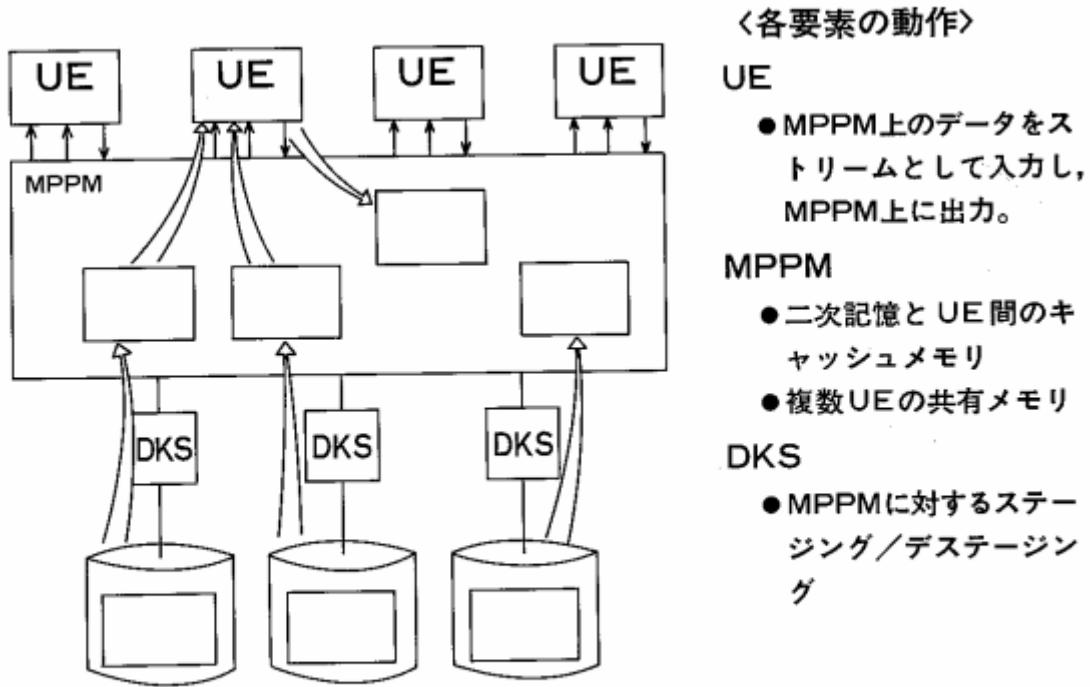
DKS : ディスクシステム (Disk System)

CP : 制御プロセッサ (Control Processor)

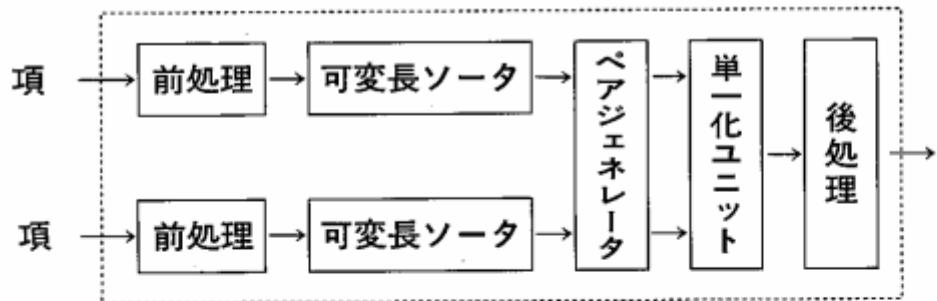
MM : 主メモリ (Main Memory)

IOP : 入出力プロセッサ (I/O Processor)

データの流れ

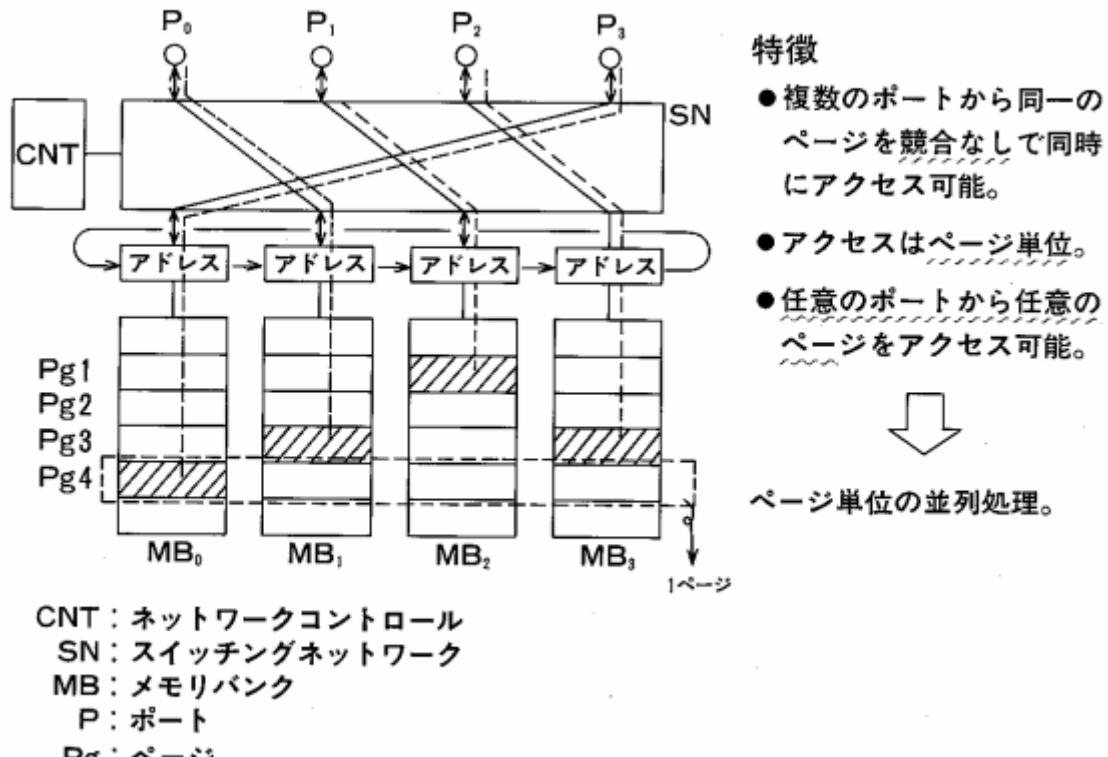


单一化エンジンの内部構成と動作



- 前処理部
: タプルからの属性の切り出し処理
 - 可変長ソータ部
: 項のジェネラリティによるソート処理
 - ペアジェネレータ部
: 単一化可能な項のペアの生成
 - 単一化ユニット部
: mguの生成と置換操作
 - 後処理部
: タプルの形成
- ストリームを対象とするアルゴリズムにより、パイプライン的な並列化を狙う。

マルチポートページメモリの構造とアクセス方式

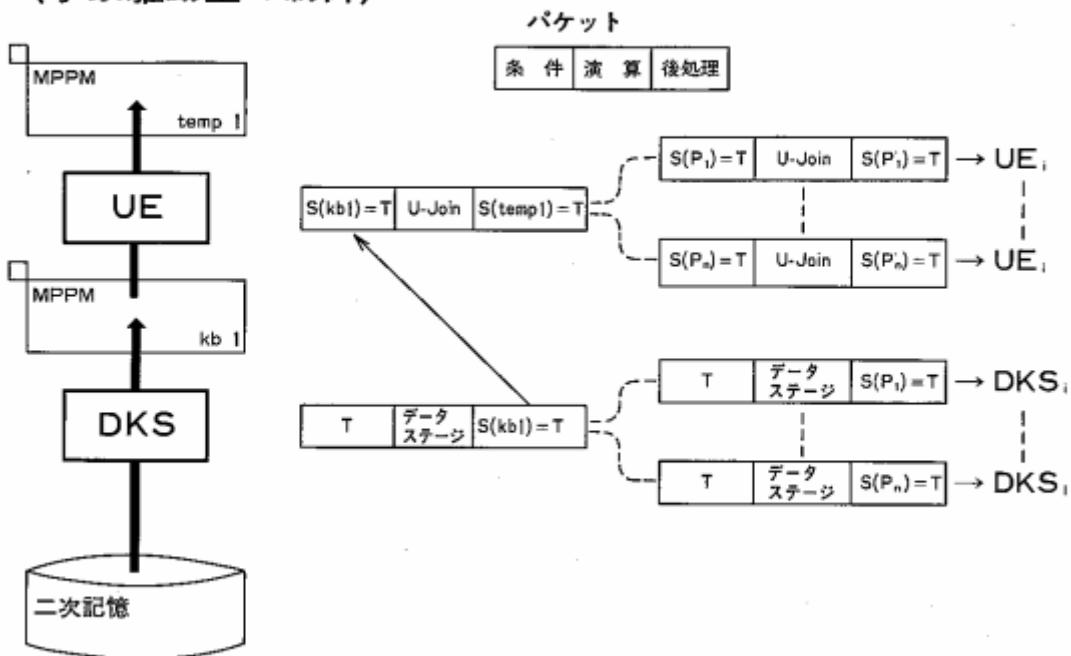


制御の目的

- 並列アクセス制御
 - 検索処理の並列化
 - 演算とデータ量に従う物理資源の割り当て戦略
 - 演算順序の最適化
 - アクセス競合の極小化
 - アクセス単位の最適化
 - プロセッサ間の同期処理
- 並列処理資源管理
 - プロセッサ割り当ての効率化
 - メモリ割り当ての効率化

制御方式の一例

(事象駆動型の制御)



開発の現状と今後の課題

〈現状〉

- ソフトウェアシミュレータ
 - ・単一化エンジンのシミュレータ作成
 - ・並列処理制御部のシミュレータを検討
- ハードウェアシミュレータ
 - ・マルチポートページメモリの設計
 - ・単一化エンジンのハード化を検討
 - ・プロセッサ結合方式の詳細化

〈今後の課題〉

- 並列処理制御方式の詳細化
 - ・プロセッサの割り当て戦略
 - ・メモリ管理方式
 - ・処理単位
- RBU演算処理系の詳細化
- 知識ベース管理方式の詳細化